

2006

Euro Doublebit

Champions Cup

by Jlotaxt

Wir organisieren einen Doppelaxtwerfer Wettbewerb für die besten Werfer der europäischen Ligen. Da es noch nicht in allen Ländern Liga- Systeme gibt, können alternativ Werfer teilnehmen, die bei der nationalen Meisterschaft vordere Plätze belegt haben (1. und 2.). Momentan gibt es in den Ländern noch kein untereinander vergleichbares System.

Daraus mag momentan die ein oder andere Ungerechtigkeit bei den Startplätzen entstehen. Wir haben uns bemüht die Startplätze in Relation zur totalen Werfer Anzahl in den jeweiligen Ländern zu setzen . Wir erheben keinen Anspruch auf Perfektion oder Vollständigkeit, wir starten einfach mal.

Das Ganze System soll ein offener Prozess sein der auch jederzeit an die Bedürfnisse angepasst werden kann.

Ich wünsche allen Viel Spass und einen fairen Wettkampf.

Is noch alles drin

Durchführung

[illegible]

Vorraussetzung zur Teilnahme ist der Livestream der Würfe auf Facebook in der dafür eingerichteten Gruppe

„Euro Doublebit Champions cup“

[illegible]

1. Wir starten mit 36 Werfern

derzeitiger Teilnehmerschlüssel

Deutschland 10 Werfer Die 10 Besten der

1. Bundesliga H

Schweiz 8 Werfer Die 8 Besten der ASL

Schweden **6 Werfer****Slovenien** **4 Werfer****Estland 4 Werfer**

GB **2 Werfer**

Italien , CZ ,Irland **6 Werfer**

Die Zahlen werden je nach Rückmeldung angepasst.

1. Runde Qualifikation

Die Teilnehmer werden in vier Gruppen aufgeteilt per Los.

Die Gruppen Ersten sind gesetzt , Deutschland 1, Schweiz1 Schweden 1, Slovenien 1.

Der Erste und zweite eines Landes können nicht in die gleiche Gruppe kommen, sowie maximal 3 Werfer eines Landes in der gleichen Gruppe.

Die Reihenfolge der Lose gibt die Position in der Gruppe an .

Das erste Los geht also in die Gruppe 1 auf Platz 2, das zweite Los in die Gruppe 2 Platz 2 , usw.

Jeder Werfer tritt dann fiktiv gegen alle Werfer seiner Gruppe im Duell an mit jeweils 5 Wurf . Das bedeutet das jeder Werfer in Quali 8 x5 Wurf insgesamt 40 Wurf tätigt. Das Höhere Gesamtergebniss gewinnt das Duell und erhält 2 Punkte.

Falls beide das gleiche Resultat erzielen erhalten beide 1 Punkt.

Die Punkte aller Duelle werden addiert,

Die vier Punktbesten einer jeden Gruppe erreichen die nächste Runde.

Für den Fall das Punktgleichheit um den vierten Platz besteht, werden von den betroffenen Werfern Würfe nachgefordert.

2. Wertung Qualifikation

Gewertet wird nach folgendem Schlüssel

Die Vierstelligen Zahlen stellen die einzelnen Paarungen in der jeweiligen Gruppe dar.

Die erste Zahl steht für den Werfer die zweite für seinen jeweiligen Wurfsatz.

Die dritte Zahl steht für den gegnerischen Werfer und die vierte für seinen jeweiligen Wurfsatz.

Bsp. 1781 Das duell Lautet

Werfer 1, Satz 7 gegen Werfer 8 Satz 1

Folgende Paarungen werden gewertet

**1121,1231,1341,1451,1561,1671,1781,1891,2232,2342,2452,
2562,2672,2782,2892,3343,3453,3563,3673,3783,3893,4454,
4564,8898,4674,4784,4894,5565,5675,5785,5895,6676,6786,
6896,7787,7897.**

**Diese Dient lediglich der Erklärung der Auswertung
sieht nur Kompliziert aus .**

**Der Werfer braucht nur nacheinander 8 x 5 Wurf zu
dokumentieren.**

3.Achtelfinale

Die jeweils 4 Gruppenbesten erreichen das Achtelfinale also insgesamt 16 Werfer .

Von hier ab gilt das KO – System

Es werden 8 Paarungen gelöst , die Gruppen Ersten können nicht gegeneinander antreten.

Im direkten Duell gewinnt derjenige der zuerst 4 Gewinnsätze erzielt.

Dazu tätigt Jeder Werfer 7 x 4 Würfe , das jeweils höhere Ergebniss gewinnt den Satz

Für den Fall von Gleichstand tätigt jeder Werfer am Ende 6 Jokerwürfe die für ein evtuelles Stechen verwendet werden.

Die 8 Gewinner Der Duelle erreichen das Viertelfinale .

4. Viertelfinale

8 Werfer erreichen das Viertelfinale die Paarungen werden gelost , ohne Einschränkung

***es werden 4 Paarungen gelost
gewonnen hat wer zuerst 5 Gewinnsätze erzielt
dazu tätigt jeder Werfer 9 x 4 Wurf
das jeweils höhere Ergebnis gewinnt den Satz
am Ende noch 6 Joker Würfe für ein eventuelles Stechen***

Die 4 Sieger erreichen das Halbfinale .

5 . Halbfinale

4 Werfer 2 Paarungen werden gelost

***gewonnen hat wer zuerst 6 Gewinnsätze erzielt
dazu tätigt jeder Werfer 11 x 4 Wurf
das jeweils höhere Ergebnis gewinnt den Satz
am Ende noch 6 Joker Würfe für ein eventuelles Stechen***

Die Sieger Stehen im Finale

6. Finale

Die Sieger der Halbfinale stehen nun im Finale

gewonnen hat wer zuerst 7 Gewinnsätze erzielt

dazu tätigt jeder Werfer 13 x 4 Wurf

das jeweils höhere Ergebnis gewinnt den Satz

am Ende noch 6 Joker Würfe für ein eventuelles Stechen.

Der Sieger gewinnt den

Euro Doublebit Champions Cup 2026

möge der Beste gewinnen

Zeitplan

1. Auslosung Gruppen für Qualifikation

14.5.2026

2. vom 14.5 bis zum 4.6 Zeit für die Werfer für die Qualifikations Würfe.

Abgabe bis Spätestens 4. 6. 2026 20.00 Uhr

3. 7.6. 2026 Auslosung Achtelfinale

4. vom 7.6 bis 21.6 Zeit für die Werfer für die Achtelfinal Würfe

Abgabe bis Spätestens 21.6.2026 16.00 Uhr

5. 21.6.2026 Auslosung Viertelfinale

6. vom 22.6.2026 bis 5.7.2026 Zeit für die Werfer für die Viertelfinal Würfe

Abgabe bis Spätestens 5.7.2026 16.00 Uhr

7. 5.7.2026 Auslosung Halbfinale

8. vom 6.7.2026 bis 19.7.2026 Zeit für die Werfer für die Halbfinal würfe

Abgabe bis spätestens 19.7.2026 22.00 Uhr

9. Finale nach Absprache der 2 Teilnehmer zeitgleich online oder Vielleicht im Direkten persönlichen Duell.

Viel Erfolg.

